



PARTICIPA EN EL CONCURSO E-CLIC SOBRE EL PAISAJE



Únete a esta **aventura europea** y participa en el concurso nacional. Tres diferentes categorías de participantes, tres retos emocionantes y viajar a Estonia te están esperando!
¿Estás preparado para el reto?

¿Te preocupas por el paisaje que te rodea?

El paisaje influye sobre la calidad de vida de las personas, por lo cual, involucrándonos en el desarrollo de los paisajes locales, mejoramos nuestra calidad de vida. Por otra parte, es nuestra **responsabilidad ciudadana** el asegurarnos de que nuestros paisajes son gestionados, protegidos y planificados adecuadamente en beneficio de la sociedad.



¿Qué estamos buscando?

Buscamos “proyectos” que den solución a uno de los tres retos que te planteamos. Lo que debes hacer es, usando herramientas de la *Tecnología de la Información y de las Comunicaciones (TIC)*, proponer soluciones innovadoras para **visualizar el paisaje y/o resolver o mejorar** los problemas del reto escogido.

Para ello, podrás utilizar aplicaciones de móvil, programas de ordenador (de modelado en 2D y 3D, de visualización, de software de juegos), aplicaciones (apps), vídeos, ...; **para proponer tus ideas y que lo combines con otros recursos** como la investigación, la realización de entrevistas filmadas o tu propia programación. De esta manera, podrás **expresar tu punto de vista y proponer soluciones para la protección, gestión y / o planificación** de nuestros paisajes excepcionales y cotidianos (rurales y urbanos).

¿Quién puede participar?

Todo el mundo puede participar en el concurso!

Hay **tres categorías**:

- A) Estudiantes de secundaria
- B) Estudiantes universitarios
- C) Resto de las personas que tienen un interés en el paisaje





¿Cuál es el premio?

Los **tres ganadores** del concurso nacional (uno por categoría) **viajarán con los gastos pagados*** a **Estonia para participar en la Conferencia Internacional E-CLIC** y competir por el Premio Internacional en su categoría.

Plazos y forma de participar:

- Inscripción abierta hasta el **3 de Abril** de 2014.
- Último día de entrega de trabajos el **3 de Junio** de 2014.
- Tanto para la inscripción como para la presentación de la propuesta se deben **utilizar los formularios** que encontrarás en la *web* <http://www.e-clicproject.eu>.
- Tienes a tu disposición la **plataforma de la comunidad virtual E-CLIC** en <http://e-clic.ning.com>.
- Para asistencia y asesoramiento, contacta con **eclic@uv.es**.

*Desplazamiento y alojamiento. Para más detalle "Bases del concurso".

Organiza:



IIDL - Universitat de València

Socio español del partenariado del Proyecto E-CLIC

